

MAGO SENZA BRACCIO

Analisi: Sketch di magia semplice e veloce, da utilizzare come piccolo intervento o per integrare altri numeri di magia demenziale.

Materiale: giacca, foglio, penna, presa.

Personaggi: mago.

Un mago con la giacca che ha una mano in tasca chiederà al pubblico un nome di persona, una località e un numero. Con lo stupore del pubblico il mago girerà la cartellina che ha in mano (sinistra) con le tre parole corrette, per ringraziare il pubblico mimerà un applauso svelando che nella tasca della giacca non c'era una mano ma solo la manica della giacca e in mano aveva una penna per scrivere sulla cartellina.

Secondo gioco Fare 3 buste e scriverci il numero sopra con un bigliettino dentro, far scegliere la busta e alla apertura della busta far leggere il biglietto con su scritto predico che tu abbia scelto la busta”

Terzo e ultimo gioco, prendere una persona dal pubblico e convincerla di essere un vero mago.

Dargli una presa e farli dire le seguenti parole seriamente” Aladino esci dalla lampada” farlo ripetere più volte poi porre la domanda “ma secondo te perché non funziona” “ma lo sai che questa non è una lampada? “ “che cos'è ?” “Una presa, sì ma per il culo...”